

## DESCRIPTION DU CLAVIER POUR LE SYSTÈME DE SÉCURITÉ-DOMOTIQUE M-995 (clavier avec clé électronique optionnel)

### **TROUBLE :**

Si ce voyant est allumé, un trouble est présent dans le système.  
Pour arrêter les tonalités sonores provenant du clavier, appuyer sur (#).  
Pour consulter la section affichage des troubles, faites (\*) puis 2.  
Appuyez sur la touche F pour consulter le deuxième groupe de troubles.

Zones	Troubles
1	Batterie faible ou débranchée
2	Perte d'alimentation AC
3	Boucle sirène défectueuse
4	Trouble de communication
5	Boucle incendie défectueuse
6	Perte de l'heure
7	Trouble de ligne téléphonique
8	Boucle urgence défectueuse

### **PRÊT / MÉMOIRE :**

Si ce voyant est allumé, le système peut être armé.  
Si ce voyant est éteint, une ou des zones sont ouvertes.  
Si ce voyant clignote, une alarme s'est produite. Appuyez sur (\*), puis sur 3. La ou les zones qui allumeront seront celles qui ont été violées.

### **ARMÉ :**

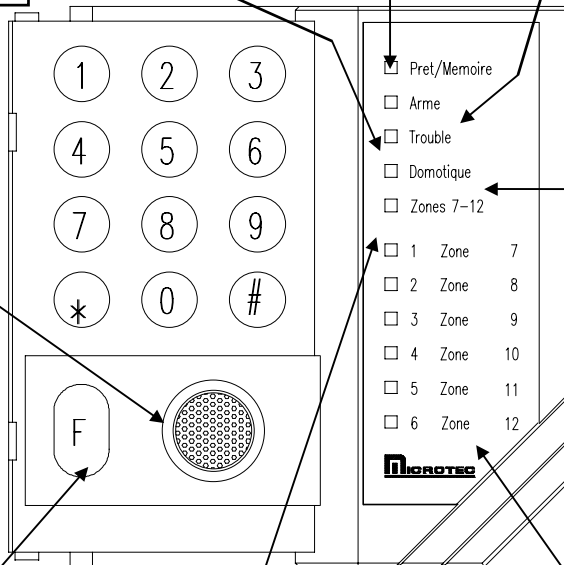
Si ce voyant est allumé, le système est armé.  
Si ce voyant est éteint, le système est désarmé.  
Pour armer le système, assurez-vous que le voyant Prêt/Mémoire est allumé, entrez votre code de 4 chiffres, ou présentez votre clé électronique.  
(clavier avec clés électroniques optionnel)

### **RÉCEPTACLE POUR CLÉ ÉLECTRONIQUE (optionnel) :**

Présenter votre clé électronique pour armer ou désarmer le système de sécurité.  
Il est toujours possible d'armer ou désarmer le système par votre code de 4 chiffres.

### **DOMOTIQUE : (seulement si vous avez l'option domotique)**

Si seul ce voyant clignote, des commandes domotiques sont envoyées sur le système électrique.  
Lorsque vous armez le système, ce voyant clignote pour vous avertir qu'il sera en mode économie d'énergie, une fois le délai terminé.  
Pour activer le mode économie d'énergie sans armer le système de sécurité; faites F puis (\*).  
Pour désactiver le mode économie d'énergie, sans désarmer le système de sécurité; faites F puis (#).



### **TOUCHE F :**

Sert à effectuer des fonctions domotiques, si l'option domotique est présente sur le système (voir section 22).

Sert aussi à la programmation de clés électroniques (voir section 9), ainsi qu'à la consultation des troubles (voir section 7).

### **ZONES 7-12 :**

Lorsque ce voyant est allumé, il vous avise que les voyants des zones servent pour vous indiquer l'état des zones 7 à 12.

Lorsque ce voyant est éteint, il vous avise que les voyants des zones servent pour vous indiquer l'état des zones 1 à 6.

Pour passer d'un groupe d'affichage à un autre, appuyez sur la touche (#).

### **ZONE :**

Lorsque le système est désarmé, ces voyants vous indiquent l'état des zones; ouvertes ou fermées.

Ex:  
voyant zone 1 allumé = porte ouverte.  
voyant zone 1 éteint = porte fermée.

Référez-vous à la charte qui se trouve dans la porte du clavier pour connaître la correspondance de chaque zone.

### **URGENCE PAR LE CLAVIER**

Appuyez simultanément sur 1 et 3 ou 4 et 6 pendant 2 secondes.

### **INCENDIE PAR LE CLAVIER**

Appuyez simultanément sur 7 et 9 pendant 2 secondes.

L'alarme sonore s'enclenchera aussitôt.

Pour arrêter l'alarme sonore, entrez un code d'accès valide de 4 chiffres, ou appuyez sur la touche (#).

**Alarme incendie:** Pour annuler une fausse alarme incendie, appuyez sur la touche (#) .  
Pour enclencher une alarme incendie à partir du clavier, appuyez sur 7 et 9 simultanément.

**Alarme urgence:** Pour enclencher une alarme urgence à partir du clavier, appuyez sur les touches 1 et 3 ou 4 et 6 simultanément.  
Rappelez-vous qu'une alarme urgence ne peut être annulée, une fois enclenchée.

**Armement:**

État : Assurez-vous que le voyant PRÊT / MÉMOIRE est allumé. Sinon assurez-vous que chacune des zones soit fermée.  
Étape 1 : Entrez votre code d'accès de 4 chiffres, XXXX (XXXX = code d'accès valide).  
Résultat : Trois courtes tonalités signifient que le système est maintenant armé. Quittez les lieux.  
Trois courtes tonalités suivies d'une longue tonalité signifient qu'une ou des zones sont ouvertes.  
Si une longue tonalité se fait entendre, votre code est invalide. Appuyez sur la touche (#) et recommencez à l'étape 1.

**Désarmement:**

État : Le voyant ARME est allumé.  
Étape 1 : Entrez votre code d'accès de 4 chiffres, XXXX (XXXX = code d'accès valide).  
Résultat : Sept courtes tonalités signifient que le système est maintenant désarmé.  
Une longue tonalité signifie que le code d'accès est invalide. Appuyez sur la touche (#) et recommencez à l'étape 1.

**Armement rapide: (Fonction d'activation / désactivation)**

État : Le voyant ARME est éteint.  
Étape 1 : Entrez la séquence suivante au clavier; (\*), 6, MMMM, 4 (MMMM = code maître).  
Résultat : Trois courtes tonalités; la fonction d'armement rapide est activée.  
Une longue tonalité; la fonction d'armement rapide est désactivée.

**Utilisation de la fonction d'armement rapide:**

État : Le voyant PRÊT/MÉMOIRE est allumé. Sinon assurez-vous que chacune des zones du système soit fermée.  
Étape 1 : Entrez la séquence suivante au clavier; (\*), 0 .  
Résultat : Trois courtes tonalités, le système est maintenant armé. Quittez les lieux.  
Trois courtes tonalités suivies d'une longue tonalité, une ou des zones sont ouvertes.  
Une longue tonalité, la fonction d'armement rapide n'est pas activée.

**Ajout de code d'accès, ou modification du code maître:**

État : Le voyant ARME doit être éteint.  
Étape 1 : Entrez la séquence suivante au clavier; (\*), 5, MMMM (MMMM = code maître).  
Résultat : Trois courtes tonalités.  
Étape 2 : Entrez le numéro de la position où vous désirez inscrire votre code (0 pour le code maître, 1 à 6 pour codes d'accès).  
Résultat : Trois courtes tonalités.  
Étape 3 : Entrez le nouveau code (doit être un code de 4 chiffres).  
Résultat : Trois courtes tonalités, votre code est enregistré.  
Étape 4 : Si vous désirez entrer d'autres codes d'accès, recommencez à partir de l'étape 2, sinon, passez à l'étape suivante.  
Étape 5 : Appuyez sur la touche (#).

**Effacement d'un code d'accès: (Vous ne pouvez pas effacer le code maître, mais seulement le modifier)**

État : Le voyant ARME doit être éteint.  
Étape 1 : Entrez la séquence suivante au clavier; (\*), 5, MMMM (MMMM = code maître).  
Résultat : Trois courtes tonalités.  
Étape 2 : Entrez le numéro de la position du code d'accès que vous désirez effacer (1 à 6).  
Résultat : Trois courtes tonalités.  
Étape 3 : Entrez la séquence suivante; (\* \* \* \*).  
Résultat : Trois courtes tonalités, le code d'accès est maintenant effacé.  
Étape 4 : Si vous désirez effacer d'autres codes d'accès, recommencez à partir de l'étape 2, sinon, passez à l'étape suivante.  
Étape 5 : Appuyez sur la touche (#).

**Suspension de zone(s):**

État : Le voyant ARME doit être éteint.  
Étape 1 : Entrez la séquence suivante au clavier; (\*), 1, MMMM, numéro(s) de zone(s) à suspendre ( MMMM = code maître).  
Résultat : Les voyants « Prêt / Mémoire » et « Trouble » clignoteront pour vous signaler que vous êtes en section de suspension de zone(s). La ou les zones qui auront été suspendues reviendront en mode normal lorsque vous désarmerez le système.  
Étape 2 : Appuyez sur la touche (#).

**Carillon de porte: (Fonction d'activation/désactivation)**

État : Le voyant ARMÉ doit être éteint.  
Étape 1 : Entrez la séquence suivante : (\*), 6, MMMM, 6 ( MMMM =code maître).  
Résultat : Trois courtes tonalités, la fonction carillon de porte est maintenant activée.  
Une longue tonalité, la fonction carillon de porte est désactivée  
Étape 2 : Appuyez sur la touche (#) .